



## ȘERPI ȘI SCĂRI



### Șerpi și scări: acces la educație de calitate pentru toți copiii

Jocul "Șerpi și scări" își propune să ajute copiii să înțeleagă importanța accesului la educație pentru toți copiii, obstacolele care împiedică milioane de copii din lume să meargă la școală și măsurile prin care factorii de decizie pot face ca fiecărui copil să-i fie respectat dreptul la educație.

### Cum se joacă "Șerpi și scări"?

Luând parte la acest joc, participanții vor afla cu ce se confruntă milioane de copii din lume, pentru care grădinița sau școala rămân doar un vis. Pentru unii dintre ei, apare ajutorul necesar – o scară – cum ar fi deschiderea unei școli în apropiere sau creșterea numărului de profesori care îi ajută să învețe. Dar cei mai mulți dintre acești copii se confruntă cu obstacole - șerpi - care stau în drumul lor spre educație – conflictele armate, sărăcia extremă, dizabilitățile etc.

"Șerpi și scări" se poate juca cu 2 sau mai mulți jucători (sau echipe).

#### Materiale necesare:

- Tabla de joc;
- Foaia de reguli;
- Câte un pion diferit pentru fiecare jucător (sau echipă). Pionii pot fi improvizați din obiecte aflate la îndemână (bucăți de cretă colorată, radiere, piese de lego etc.), atât timp cât permit fiecărui jucător/echipe să-și individualizeze simbolul pe tabla de joc.
- Un zar.

Tabla de joc conține o sută de căsuțe numerotate. Pe tablă apar câteva scări și câțiva șerpi care unesc între ele câte două căsuțe anume.

Obiectivul jocului este de a parcurge căsuțele de pe tabla de joc, dând pe rând cu zarul, conform numărului indicat de zar, începând cu căsuța nr. 1 și terminând cu căsuța nr. 100.

Când nimeresc în anumite căsuțe, jucătorii/echipele primesc un avans (o scară pe care urcă până la căsuța superioară indicată) sau obligația de a se întoarce (un șarpe pe care coboară până la căsuța inferioară indicată). Atunci când un jucător sau o echipă nimerește într-o căsuță de la care pornește o scară sau un șarpe, coordonatorul de joc (cadru didactic, un elev sau un alt invitat desemnat să preia acest rol) citește de pe foaia de reguli care este semnificația respectivului simbol (factori care facilitează sau, după caz, împiedică accesul la educație).

**Alte sfaturi:**

- Înainte de a începe jocul, prezentați participanților semnificația acestui joc (conform informațiilor de mai sus) și regulile.
- Pentru a scurta timpul necesar parcurgerii jocului, vă sfătuim să limitați numărul de jucători sau echipe la maxim 5. Astfel, puteți împărți participanții în echipe sau puteți organiza mai multe grupuri de elevi care să joace separat.
- Dacă aveți la dispoziție timpul și spațiul necesare, tabla de joc poate fi desenată cu cretă pe asfalt, la dimensiuni mai mari, permițând organizarea jocului cu un număr mai mare de participanți.
- Dacă la activități iau parte factori de decizie, părinți, jurnaliști sau alți invitați, integrați-i printre jucători, pentru ca mesajul să fie mai bine transmis.

## Foaie de reguli

### Scări:

- 17 - Statul alocă mai mulți bani pentru educație, astfel încât toate școlile au resursele necesare pentru a oferi o educație de calitate. Urci până la căsuța 45.
- 20 - Crește numărul cadrelor didactice, astfel încât există profesori bine pregătiți pentru toți copiii. Urci până la căsuța 40.
- 33 - Sunt desființate taxele școlare, astfel încât toate familiile își pot permite să-și trimită copiii la școală. Urci până la căsuța 53.
- 55 - Se deschid noi școli și grădinițe, astfel încât și copiii din comunitățile izolate să poată avea acces la educație. Urci până la căsuța 65.
- 63 - Autoritățile asigură, gratuit, manuale și rechizite, astfel încât copiii din familii sărace să aibă toate materialele necesare pentru a învăța. Urci până la căsuța 79.
- 87 - Sunt organizate campanii internaționale de sensibilizare care atrag atenția factorilor de decizie asupra importanței dreptului la educație. Urci până la căsuța 93.

### Șerpi:

- 28 - Dizabilitățile îi împiedică pe foarte mulți copiii să aibă acces la educație, deoarece nu pot ajunge la școală, ori nu există specialiști care să-i ajute sau materiale speciale care să le permită să învețe. Cobori până la căsuța 9.
- 35 - Conflictele armate dau naștere la situații de nesiguranță și violență care împiedică accesul la educație pentru milioane de copii din țările afectate de războaie. Cobori până la căsuța 7.
- 43 - Numărul insuficient de profesori calificați și clasele cu număr foarte mare de elevi afectează grav calitatea educației. Cobori până la căsuța 24.
- 52 - În multe țări ale lumii, fetele sunt un grup vulnerabil, cu acces redus la educație. Lipsa de siguranță, motivele culturale, nevoia de a munci în gospodărie fac ca numărul fetelor care nu merg la școală să depășească 31 de milioane. Cobori până la căsuța 32.
- 83 - Dezastrele naturale (inundații, uragane, cutremure etc.) afectează de multe ori clădirile și drumurile, împiedicând copiii să meargă la școală pentru perioade îndelungate. Cobori până la căsuța 57.
- 86 - Lipsa drumurilor sau neasigurarea transportului școlar îi împiedică pe copiii din comunitățile izolate să ajungă la școală sau grădiniță. Cobori până la căsuța 54.
- 91 - În unele țări, violența și atacurile armate sunt din ce în ce mai des îndreptate împotriva elevilor sau școlilor, dând naștere nesiguranței și determinând multe familii să-și retragă copiii de la școală. Cobori până la căsuța 69.
- 99 - Sărăcia afectează grav șansele la o educație de calitate - copiii și adolescenții din familiile cele mai sărace se confruntă cu un risc de trei ori mai mare de a nu merge la școală, în comparație cu cei din familiile cele mai bogate. Cobori până la căsuța 1.